

Razonar las respuestas

TEST: Respuesta correcta 3 puntos, incorrecta 1 punto, en blanco +0

Sólo hay una respuesta correcta

Es obligatorio presentar documento de identificación

Apellidos y Nombre:

D.N.I.:

1. El proceso de adaptación de un producto software al idioma y a determinadas convenciones de un país se le conoce como
 - (a) Internacionalización
 - (b) Localización**
 - (c) Regionalización
 - (d) Traducción
 - (e) Ninguna de las otras es cierta

2. La internacionalización de una aplicación
 - (a) Implica únicamente la traducción del texto y los mensajes de la aplicación
 - (b) Implica disponer de tantas versiones del código fuente de la aplicación como localizaciones se realicen
 - (c) Implica separar el código de la aplicación de aquellos elementos que cambian de un país a otro**
 - (d) No guarda relación con la usabilidad de la aplicación
 - (e) Ninguna de las otras es cierta

3. La ayuda en línea para una aplicación
 - (a) Debe estar constituida únicamente por texto
 - (b) Puede incluir referencias cruzadas, índice y tabla de contenidos**
 - (c) No tiene relación directa con la usabilidad del producto final
 - (d) No es aconsejable que incluya gráficos ya que hace los ficheros de ayuda menos manejables
 - (e) Ninguna de las otras es cierta

4. A la hora de construir ayuda con JavaHelp, indica cuáles de los siguientes archivos son imprescindibles:
 - (a) Fichero con la tabla de contenidos y fichero con el índice
 - (b) Fichero con el índice y fichero helpset
 - (c) Fichero helpset y fichero map**
 - (d) Fichero con el índice, fichero con la tabla de contenidos y fichero helpset.
 - (e) Ninguna de las otras es cierta

5. Si en una aplicación construida con JBuilder se desea que al presionar (hacer clic) sobre un elemento de menú se muestre la ayuda
 - (a) Es obligatorio programar el evento *actionPerformed* de dicho elemento de menú
 - (b) Hay que invocar el método *enableHelpOnButton***
 - (c) Hay que invocar el método *enableHelp*
 - (d) Hay que invocar el método *enableHelpKey*
 - (e) Ninguna de las otras es cierta

6. Los estándares

- (a) Son principios abstractos que sugieren condiciones a cumplir por el hardware
- (b) Son principios abstractos que sugieren condiciones a cumplir por el software
- (c) Son principios que indican cuando usar los elementos de la interfaz y como presentarlos
- (d) Son reglas que especifican sugerencias
- (e) Ninguna de las otras es cierta**

7. Las guías de estilo

- (a) Ayudan a conseguir consistencia en las interfaces de usuario
- (b) Indican cuando usar los elementos y controles de la interfaz
- (c) Son reglas
- (d) Todas las anteriores son ciertas**
- (e) Ninguna de las anteriores es cierta

8. Las interfaces WIMP

- (a) Promueven la consistencia de la interfaz entre programas
- (b) Pueden incluir menús y campos de texto
- (c) Son interfaces de manipulación directa
- (d) Todas las anteriores son ciertas**
- (e) Ninguna de las anteriores es cierta

9. El empleo adecuado de la propiedad *enabled* de los elementos de menú de una interfaz de usuario

- (a) Obliga al usuario a memorizar las operaciones que puede realizar en cada momento
- (b) Facilita el aprendizaje de la aplicación garantizando la visibilidad de las operaciones**
- (c) No tiene ninguna implicación en la usabilidad de la aplicación
- (d) Facilita la configuración del sistema
- (e) Ninguna de las anteriores es cierta

10. Señala el concepto fundamental en CPM

- (a) Seguridad
- (b) Utilidad
- (c) Eficiencia
- (d) Usabilidad**
- (e) Efectividad

11. La ergonomía

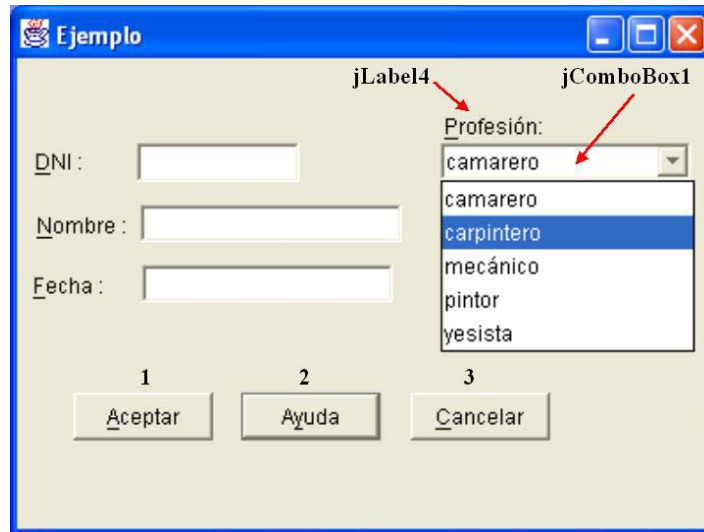
- (a) Estudia el comportamiento humano y los procesos que éste lleva asociados
- (b) Es una rama de la psicología cognitiva de gran importancia para CPM
- (c) Representa el estudio de las características físicas de la interacción**
- (d) Es una disciplina que no guarda relación con CPM
- (e) Ninguna de las otras es cierta

12. Una interfaz diseñada teniendo en cuenta las limitaciones de la memoria a largo plazo

- (a) No debería incluir nunca *tooltips* porque provocan una sobrecarga en dicha memoria
- (b) No debería incluir nunca listas (*JList*) ya que éstas provocan en el usuario un esfuerzo de reconocimiento grande
- (c) Puede incluir listas (*JList*) ya que facilitan el reconocimiento de las diferentes opciones**
- (d) Todas las anteriores son ciertas
- (e) Ninguna de las otras es cierta

13. La memoria a corto plazo

- (a) Es el almacenamiento sensorial
- (b) Tiene una capacidad ilimitada
- (c) Tiene una velocidad de acceso baja
- (d) No tiene ninguna implicación en el diseño de interfaces
- (e) **Ninguna de las otras es cierta**



14. En el cuadro de diálogo anterior, y teniendo en cuenta que Aceptar es el botón por defecto se puede afirmar que

- (a) No es necesario asignar nemotécnicos a los botones ya que son los típicos
- (b) El botón 1 está correcto
- (c) El botón 2 está correcto
- (d) La alineación de los botones es la correcta
- (e) **Ninguna de las otras es correcta**

15. En el diálogo anterior si se desea validar que la fecha sea correcta cuando el campo de texto que la contiene deje de tener el cursor, el evento más adecuado a programar para realizar dicha comprobación sería:

- (a) **focusLost**
- (b) focusGained
- (c) keyPressed
- (d) changeItemValue
- (e) Ninguna de las otras es correcta

```
void ejemplo(ActionEvent e) {  
    String fuente = ((JButton) e.getSource()).getText();  
    JOptionPane.showMessageDialog(this, fuente);  
}
```

16. Si tenemos el código anterior asociado al evento actionPerformed del botón 1 se generará un mensaje que muestra

- (a) **Aceptar**
- (b) Ayuda
- (c) Cancelar
- (d) fuente
- (e) Ninguna de las otras es cierta

17. Atendiendo al cuadro de diálogo anterior y teniendo en cuenta que la propiedad *labelFor* de la etiqueta (*JLabel4*) tiene asociado el componente *JComboBox1*, se puede decir que
- (a) No se debería proporcionar mnemotécnico a la etiqueta
 - (b) No se facilita acceso por teclado al *JComboBox1*
 - (c) Los ítems del *JComboBox1* son mostrados correctamente
 - (d) Los ítems del *JComboBox1* no son mostrados correctamente**
 - (e) Ninguna de las otras es correcta
18. Los Radio Botones pueden ser sustituidos, cuando representan un gran número de opciones, por:
- (a) Una lista (*JList*) con un intervalo de selección múltiple
 - (b) Un *JComboBox***
 - (c) Botones de chequeo (*JCheckBox*) situados en un panel de scroll (*JScrollPane*) que permita el desplazamiento
 - (d) Botones de conmutación agrupados
 - (e) Ninguna de las otras es correcta
19. Las opciones que aparecen en un menú pop-up
- (a) No es necesario que incluyan mnemotécnicos
 - (b) Es aconsejable que aparezcan en mayúsculas para garantizar su mejor visualización
 - (c) Deben además estar visibles en algún otro lugar de la aplicación**
 - (d) Todas las anteriores son ciertas
 - (e) Ninguna de las otras es cierta
20. Un *Tabbed Pane*
- (a) Es un componente que proporciona información acerca de otro componente cuando el usuario se detiene sobre él.
 - (b) Es un componente que permite diferentes modelos de selección
 - (c) Es un contenedor en el que el usuario selecciona que componente desea ver eligiendo la pestaña correspondiente.**
 - (d) Es un contenedor especializado que ofrece barras de desplazamiento y que permite a los usuarios cambiar la parte visible del contenido de las ventanas.
 - (e) Ninguna de las otras es cierta